**Nível Fácil (10 Projetos):**

1. **Calculadora Simples:** Operações básicas como soma, subtração, multiplicação e divisão.
2. **Jogo da Forca:** Um jogo de adivinhar palavras com tentativas limitadas.
3. **Conversor de Moedas:** Conversão de valores entre moedas usando taxas pré-definidas.
4. **Gerador de Tabuada:** Exibe a tabuada de um número informado pelo usuário.
5. **Agenda de Contatos:** Armazena nomes e números de telefone em uma lista.
6. **Cronômetro Simples:** Uma aplicação para contar o tempo (start, pause e reset).
7. **Verificador de Palíndromos:** Verifica se uma palavra ou frase é igual quando lida de trás para frente.
8. **Simulador de Dados:** Um programa que "rola" um dado e mostra o número sorteado.
9. **Conversor de Temperatura:** Converte entre Celsius, Fahrenheit e Kelvin.
10. **Gerador de Números Aleatórios:** Gera números dentro de um intervalo definido pelo usuário.

**Nível Médio (6 Projetos):**

1. **Sistema de Gerenciamento de Livraria:** Cadastro de livros, autores e busca por categorias.
2. **Gerenciador de Tarefas:** Criação, edição e exclusão de tarefas com prioridade (usando ArrayList).
3. **Jogo de Pedra, Papel e Tesoura:** Implementação com interação do usuário e placar.
4. **Sistema de Reservas de Hotel:** Cadastro de clientes, tipos de quartos e reservas.
5. **Simulador de Caixa Eletrônico:** Simula saques, depósitos e consultas a saldo.
6. **Calculadora de IMC:** Calcula o Índice de Massa Corporal e dá uma classificação.

**Nível Difícil (3 Projetos):**

1. **Sistema de Gerenciamento de Estoque:** Cadastro, entrada, saída e relatórios de produtos.
2. **Gerenciador de Estacionamento:** Registra veículos estacionados, calcula o tempo e o valor a pagar.
3. **Jogo de Campo Minado:** Criação de um jogo funcional com interface gráfica.

**Nível Muito Difícil (1 Projeto):**

1. **Sistema de Gestão Empresarial Completo:** Uma aplicação com vários módulos, incluindo:
   * Cadastro de clientes e produtos
   * Controle de vendas
   * Relatórios financeiros
   * Gerenciamento de funcionários
   * Uso de banco de dados (MySQL ou PostgreSQL) e integração com uma interface gráfica (JavaFX ou Swing).